REGLAMENTO DE COMPETENCIA

DIVISIÓN A LA CHAPA · TEMPORADA 2027

Artículo 1. Modalidad y velocidad de lanzamiento

Modalidad soft pitch. Velocidad máxima: 60 mph, medida por radar oficial instalado junto a la zona de strike y visible para lanzador y receptor. Su lectura será definitiva. Un lanzamiento superior a 60 mph sin swing se contará como bola; si el bateador abanica y falla, strike; si conecta, la pelota sigue viva.

Artículo 2. Duración y desempate

Los encuentros serán de siete entradas, con duración reglamentaria de dos horas. Al minuto 110 no se abrirá otra entrada regular si el equipo local va ganando. Si el visitante empata o toma ventaja, el local tendrá su turno; si persiste el empate se aplicará la regla de Chile. También se aplica después de siete entradas empatadas, aunque reste tiempo. Primera entrada de desempate: corredor en segunda, último out del turno ofensivo anterior. Desde la segunda entrada de desempate: corredores en primera y segunda; último out en primera y penúltimo out en segunda. Se continúa hasta determinar ganador, garantizando el turno del local salvo victoria anticipada.

Artículo 3. Nocaut

Se aplicará nocaut por diferencia de 15 carreras tras tres entradas, 12 tras cuatro y 10 tras cinco, respetando la oportunidad de batear del equipo local cuando esté en desventaja.

Artículo 4. Roster y refuerzos

Cada equipo inscribirá entre 13 y 25 jugadores. Se permitirán hasta dos refuerzos nuevos durante una ventana de 13 días: los siete días de la semana del Juego de Estrellas y los seis siguientes, antes de comenzar la segunda vuelta. Debe entregarse el roster definitivo antes del primer partido de la segunda vuelta. No se admiten refuerzos inscritos en otro equipo de A LA CHAPA ni transferencias entre equipos.

Artículo 5. Bateador designado y sustituciones

Se permiten hasta dos bateadores designados: si el lanzador no batea, uno por el lanzador y otro por un defensor; si el lanzador batea, puede utilizarse un designado por otro defensor. Un jugador sustituido que sale del partido no puede reingresar.

Artículo 6. Receptor

El receptor se colocará de pie detrás de la zona de strike, no agachado detrás del home como en béisbol convencional.

Artículo 7. Robo de bases

No se permite robar bases.

Artículo 8. Disciplina

El umpire podrá expulsar inmediatamente a quien incurra en insultos personales; la sanción será de un partido de suspensión, a cumplir en el siguiente encuentro. Quien inicie una agresión física será

expulsado y suspendido por el resto de la temporada, pudiendo regresar en la siguiente. No se sancionará de ese modo la defensa propia proporcional. El umpire intervendrá en el terreno y, una vez informado, podrá determinar la sanción conjuntamente con el presidente de la LSBA. Si no se identifica claramente al iniciador, se separará a los involucrados por seguridad y se aclararán los hechos antes de una suspensión definitiva.

Artículo 9. Forfeit

Se conceden 15 minutos de tolerancia desde la hora oficial de inicio para reunir un mínimo de ocho jugadores. Ese tiempo se descuenta de las dos horas reglamentarias. Si no se reúnen ocho jugadores dentro del plazo, se declara forfeit por 7–0. Si durante el partido el equipo queda con siete jugadores y no tiene sustituto elegible, pierde por forfeit.

Artículo 10. Protestas

Solo el mánager o el capitán podrán protestar una aplicación incorrecta de una regla escrita de MLB, siempre que no contradiga las reglas particulares de A LA CHAPA. Deben pedir tiempo inmediatamente tras la jugada y antes del próximo lanzamiento. Las decisiones de apreciación del umpire no son protestables. El umpire dispondrá de hasta cinco minutos para resolver; si no se resuelve, el juego continúa y prevalece la decisión del terreno. No habrá revisión administrativa posterior ni reanudación por protesta.

Artículo 11. Uniformes

Durante la primera temporada el uniforme no será obligatorio. Desde la segunda, todos los participantes deberán vestir gorra, camiseta del equipo con número visible en la espalda y pantalón del equipo, sin excepciones. Quien no cumpla no podrá jugar; no se establecen multas ni suspensiones adicionales.

Artículo 12. Alineaciones

Antes del inicio, cada equipo entregará la alineación al umpire junto con el pago del arbitraje. Se prepararán tres copias: una para el rival, una para el umpire y otra para el propio equipo. La alineación será definitiva desde su entrega.

Artículo 13. Sistema de competencia

Ocho equipos disputarán una vuelta de todos contra todos: siete juegos por equipo. Cuartos de final a partido único: 1.º–8.º, 2.º–7.º, 3.º–6.º y 4.º–5.º. Los cuatro ganadores se reordenarán según su puesto de fase regular y jugarán semifinales a partido único: 1.º–4.º y 2.º–3.º entre los clasificados. Los ganadores disputarán una final al mejor de tres; los perdedores de semifinal jugarán un partido único por el tercer lugar.

Artículo 14. Desempates de posiciones

Si empatan dos equipos en récord, prevalecerá el enfrentamiento directo. Si no puede aplicarse, se usará la diferencia de carreras (anotadas menos permitidas). Para empates de tres o más equipos, se usará la diferencia de carreras.

Artículo 15. Lanzadores

Una vez retirado de la posición de lanzador, el jugador no podrá volver a lanzar durante ese partido, aunque podrá seguir en otra posición si no fue sustituido del encuentro. Cada lanzador entrante dispondrá de ocho lanzamientos de calentamiento.

Artículo 16. Pelotas y arbitraje

Se permiten pelotas tipo Minor League o Major League, siempre en buen estado. La LSBA entregará diez pelotas a cada equipo al inicio de temporada. Desde entonces, cada equipo será responsable de proveer las pelotas para sus encuentros y de pagar los umpires que le sean asignados. Cada equipo presentará al menos seis pelotas en buen estado por partido.

Artículo 17. Bates y protección

Solo se permiten bates de madera de maple (arce) y de bambú. El casco para bateadores y corredores será opcional; también lo será la máscara del receptor. Se recomienda el uso de protección por seguridad.

Artículo 18. Lluvia y suspensión de jornada

Si se suspende una jornada completa por lluvia o por condiciones del terreno, se trasladará íntegramente al domingo siguiente. Todos sus partidos se disputarán desde cero y las jornadas posteriores se desplazarán una semana, manteniendo el orden del calendario.