CIRCLES

CHEATBOOK · OSNOVE

Circles Cheatbook

Sve što trebaš znati prije nego kreneš graditi svoju prvu aplikaciju.

ONLINE MEET #1

Kako napraviti aplikaciju od 0

Ponedjeljak, 23.11.2026., 19:00

PRIJE NEGO KRENEŠ

Kako koristiti cheatbook

Ovo je tvoja priprema za online meet. Ne moraš znati ništa unaprijed, ali ako prođeš ovih 7 tema, na meetu odmah gradiš, umjesto da učiš osnove.

Svaka tema ima svoj dio u ovom PDF-u i kratki video od minute do minute i pol. Sve skupa traje oko pola sata.

1	Što je AI i kako radi	VIDEO 1
2	Što je prompt i kako napisati dobar	VIDEO 2
3	Što je API	VIDEO 3
4	Što je Base44 i vibe coding	VIDEO 4
5	Od ideje do prvog prompta	VIDEO 5
6	Što su konektori	VIDEO 6
7	Kad zapne	VIDEO 7

Na kraju su pojmovnik i popis stvari koje trebaš napraviti prije 23.11.

TEMA 1 OD 7 · VIDEO 1

Što je AI i kako radi

Alati poput ChatGPT-a, Claudea ili Geminija su jezični modeli. Učeni su na ogromnoj količini teksta i rade jednu stvar: predviđaju koji tekst najbolje slijedi nakon onoga što si im napisao.

Zato zvuče pametno. Prepoznaju obrasce u jeziku, kodu i podacima koje su vidjeli tijekom učenja.

Zato ponekad i izmišljaju. Model ne provjerava činjenice, nego piše ono što zvuči najvjerojatnije. Kad nešto ne zna, može samouvjereno napisati krivi odgovor.

Tri stvari koje model ne zna sam od sebe

- **Što se dogodilo nakon učenja.** Svaki model ima datum do kojeg je učio. Za novije stvari mora pretraživati web, a to ne rade svi alati.
- **Što si mu rekao u drugom razgovoru.** Svaki novi chat u pravilu kreće od nule, osim ako alat ima uključenu memoriju.
- **Tvoj posao.** Ne zna tvoje klijente, cijene ni kako radiš, dok mu to ne napišeš.

Radna memorija je ograničena

Model u jednom razgovoru vidi samo određenu količinu teksta. U jako dugom razgovoru počne zaboravljati ono s početka. Kad primijetiš da ponavlja stare greške, otvori novi razgovor i ukratko mu ponovi što radite.

Što to znači za tebe

- AI je odličan za pisanje, objašnjavanje, sažimanje i pisanje koda.
- Činjenice, brojke i imena uvijek provjeri.
- Što mu više konteksta daš, to je bolji odgovor.

ZAPAMTI **AI ne zna, nego predviđa. Ti si taj koji provjerava.**

TEMA 2 OD 7 · VIDEO 2

Što je prompt i kako napisati dobar

Prompt je uputa koju daješ AI-ju. Kvaliteta odgovora najviše ovisi o kvaliteti prompta.

Dobar prompt ima 5 dijelova

1. **Uloga.** Tko AI treba biti. „Ti si iskusni dizajner aplikacija."
2. **Zadatak.** Što točno treba napraviti. „Napravi aplikaciju za rezervaciju termina."
3. **Kontekst.** Za koga je i zašto. „Za frizerski salon s dvije frizerke, klijenti rezerviraju s mobitela."
4. **Primjer.** Kako bi to trebalo izgledati. „Izgled jednostavan, kao Booking."
5. **Format.** U kakvom obliku želiš rezultat. „Prvo mi daj popis ekrana, pa kreni graditi."

Loš prompt

> Napravi aplikaciju za frizere.

Dobar prompt

> Ti si iskusni dizajner aplikacija. Napravi aplikaciju za rezervaciju termina za frizerski salon s dvije frizerke. Klijenti rezerviraju s mobitela, biraju frizerku, uslugu i termin. Frizerke vide svoj raspored za taj dan. Izgled neka bude jednostavan i čist. Prvo mi daj popis ekrana, pa kreni graditi.

Tri trika koja dižu prompt na višu razinu

- **Reci što ne želiš.** „Bez plaćanja i bez prijave korisnika u prvoj verziji." Granice su jednako važne kao i zadatak.
- **Budi konkretan s brojkama.** Umjesto „nekoliko usluga" napiši „šišanje, bojanje i feniranje, svaka traje 30 ili 60 minuta".
- **Pusti AI da pita tebe.** Na kraj dodaj „Prije nego kreneš, postavi mi pitanja ako ti nešto nije jasno." Tako ćeš vidjeti što si zaboravio reći.

Prvi odgovor je nacrt, ne gotov proizvod. Dobar rezultat nastaje u nekoliko krugova: pogledaš, kažeš što ne valja, AI popravi.

ZAPAMTI **Piši AI-ju kao novom kolegi koji je pametan, ali ne zna ništa o tvom poslu.**

TEMA 3 OD 7 · VIDEO 3

Što je API

Svaka aplikacija ima svoju informaciju:

- **Prognoza** zna vrijeme, temperaturu i vlagu.
- **Google Maps** zna lokacije i recenzije.
- **Stripe** zna plaćanja.
- **Gmail** zna mailove.
- **Google Calendar** zna termine.

Tvoja aplikacija te informacije ne mora skupljati sama. Može ih pitati od drugih aplikacija. Za to joj treba ključ, a razgovor dviju aplikacija preko tog ključa zove se **API**.

Kako izgleda jedan razgovor

- **Zahtjev.** Tvoja aplikacija pita prognozu: „Kakvo je vrijeme u Zagrebu?“
- **Odgovor.** Prognoza vrati: „18 °C, vlaga 60 %.“ Tvoja aplikacija to prikaže na ekranu.

Više aplikacija zajedno

Najkorisnije je kad spojiš nekoliko aplikacija u niz. Na primjer, jedna prijava pokrene četiri aplikacije:

1. Klijent ispuni formu u tvojoj aplikaciji.
2. Google Calendar upiše termin.
3. Stripe naplati.
4. Gmail pošalje potvrdu.

Sve se dogodi samo, a svaki korak je jedan razgovor preko API-ja.

API ključ je kao lozinka za taj razgovor. Njime servis zna tko ga pita i koliko je potrošeno. Mnogi servisi naplaćuju po korištenju, pa svaki zahtjev s tvojim ključem ide na tvoj račun.

Ako alat traži ključ, upiši ga samo u polje koje je za to predviđeno. Nikad ga ne stavljaj u tekst aplikacije, na ekran koji korisnici vide ili u screenshot.

ZAPAMTI

API ključ nikad ne dijeli i ne lijepi ga u javne poruke. Tko ima tvoj ključ, troši na tvoj račun.

TEMA 4 OD 7 · VIDEO 4

Što je Base44 i vibe coding

Vibe coding znači da aplikaciju ne pišeš kodom, nego je opisuješ riječima. AI napiše kod umjesto tebe.

Base44 je alat u kojem to radiš. Opišeš što želiš, a Base44 napravi aplikaciju koja radi i koju možeš poslati drugima.

Kako izgleda rad u Base44

1. Napišeš prvi prompt s opisom aplikacije.
2. Base44 složi ekrane i bazu podataka.
3. Pregledaš aplikaciju i isprobaš je kao korisnik.
4. Mijenjaš je novim promptovima ili ručno u editoru.
5. Objaviš je i dobiješ link koji možeš poslati drugima.

Od čega se aplikacija sastoji

- **Izgled.** Ekrani, gumbi i forme koje korisnik vidi.
- **Baza podataka.** Mjesto gdje se spremaju podaci, npr. rezervacije, korisnici ili narudžbe.
- **Korisnici.** Tko se može prijaviti i što smije vidjeti.

Kad nešto ne radi, pitaj se u kojem je sloju problem. Gumb koji se ne vidi je problem izgleda. Rezervacija koja nestane nakon osvježavanja je problem baze.

TEMA 4 OD 7 · VIDEO 4 · NASTAVAK

Base44: krediti

Base44 ima dvije vrste kredita:

- **Krediti za poruke.** Troše se dok gradiš, na svaki prompt. Mala promjena izgleda je oko 0,5 kredita, nova funkcija oko 1, složeniji dio aplikacije oko 2, a velika promjena cijele aplikacije 3 do 4.
- **Integracijski krediti.** Troši ih gotova aplikacija dok radi, npr. kad šalje mail ili koristi AI.

PLAN	CIJENA MJESEČNO	KREDITI ZA PORUKE	INTEGRACIJSKI KREDITI
Free	0 $	25, najviše 5 dnevno	100
Starter	20 $	100	2.000
Builder	50 $	250	10.000

Cijene su uz mjesečno plaćanje. Uz godišnje plaćanje Starter je 16 $, a Builder 40 $ mjesečno. Stanje s base44.com na dan 30.10.2026.

Za Online Meet #1 dobivaš 50 kredita za gradnju, preko linka i promo koda koje ti šaljemo.

Kako štedjeti kredite

- Ručne promjene teksta i izgleda u editoru su besplatne.
- Kad samo razmišljaš ili planiraš, koristi Discuss mode. Košta oko 0,3 kredita po poruci.
- Kad nešto krene krivo, koristi Revert umjesto novog prompta.
- Gradi u malim koracima i testiraj nakon svakog.

ZAPAMTI **Base44 gradi ono što opišeš. Što jasnije opišeš, manje kredita potrošiš.**

TEMA 5 OD 7 · VIDEO 5

Od ideje do prvog prompta

Najčešća greška je krenuti s „napravi mi aplikaciju za X“. Prije prvog prompta odgovori na 4 pitanja.

1. **Koji problem rješava?** Jedna rečenica.
2. **Za koga je?** Tko će je koristiti, i ima li više vrsta korisnika.
3. **Koje su 3 glavne funkcije?** Samo tri, ostalo dolazi kasnije.
4. **Kako izgleda uspjeh?** Što korisnik može napraviti kad je prva verzija gotova.

Predložak prvog prompta

Napravi aplikaciju koja [rješava problem] za [korisnike].
Glavne funkcije:
1. [funkcija]
2. [funkcija]
3. [funkcija]
Prva verzija je gotova kad korisnik može [uspjeh].
Izgled neka bude [stil]. Prvo mi daj popis ekrana, pa kreni graditi.

Primjer

Napravi aplikaciju koja ekipi iz zgrade pomaže dijeliti alat, za stanare jedne zgrade. Glavne funkcije: 1. stanar objavi alat koji može posuditi, 2. drugi stanar pošalje upit za posudbu, 3. vlasnik potvrdi ili odbije. Prva verzija je gotova kad stanar može posuditi bušilicu od susjeda. Izgled neka bude jednostavan i prilagođen mobitelu. Prvo mi daj popis ekrana, pa kreni graditi.

TEMA 5 OD 7 · VIDEO 5 · NASTAVAK

Od prvog prompta dalje

Što ne stavljati u prvu verziju

Plaćanja, prijavu korisnika i spajanje na druge alate. Sve troje je korisno, ali svako za sebe može pojesti pola večeri. Dodaješ ih kad osnova radi.

Redoslijed nakon prvog prompta

1. Glavni ekran i izgled.
2. Podaci: provjeri da se ono što uneseš stvarno spremi.
3. Funkcije, jedna po jedna. Testiraj nakon svake.
4. Otvori aplikaciju na mobitelu.
5. Objavi i pošalji link jednoj osobi da je isproba.

Primjer drugog prompta

> Na ekranu s popisom alata dodaj filter po vrsti alata: električni, ručni, vrtni. Ništa drugo ne mijenjaj.

ZAPAMTI **Prva verzija treba raditi jednu stvar dobro. Sve ostalo dodaješ poslije.**

TEMA 6 OD 7 · VIDEO 6

Što su konektori

Konektori spajaju tvoju aplikaciju s alatima koje već koristiš. Aplikacija tada može npr. poslati mail preko Gmaila, upisati termin u Google Calendar ili primiti plaćanje preko Stripea.

Konektor ili API?

Konektor je gotova veza preko API-ja koju je netko već složio za tebe. Umjesto da tražiš i upisuješ API ključ, samo se prijaviš u taj alat i odobriš pristup.

U Base44 postoji više od 90 konektora, među njima Gmail, Google Calendar, Google Sheets, Slack, Notion, HubSpot i Stripe.

Za što se koriste

- Nova rezervacija u aplikaciji sama se upiše u Google Calendar.
- Svaka prijava preko forme završi kao novi red u Google Sheetsu.
- Kad stigne nova narudžba, tim dobije poruku u Slacku.

Na što paziti kod odobravanja

Kad spajaš konektor, alat ti pokaže popis onoga što aplikacija smije raditi, npr. čitati mailove ili samo slati. Odobri samo ono što aplikaciji stvarno treba.

> **Važno:** konektori traže Base44 Builder plan ili viši. Na Online Meetu #1 ih nećemo koristiti, ali je dobro znati da postoje kad tvoja aplikacija naraste.

ZAPAMTI **Kad spajaš konektor, pažljivo pročitaj što aplikaciji dopuštaš.**

TEMA 7 OD 7 · VIDEO 7

Kad zapne

Zapet će svima, i to je normalno. Ovih 5 stvari ti štedi vrijeme i kredite.

1. **Jedan problem po promptu.** Ako tražiš pet promjena odjednom, teže je vidjeti što je pošlo krivo.
2. **Opiši što vidiš i što si očekivao.** Umjesto „ne radi“, napiši „kad kliknem Spremi, ništa se ne dogodi, a očekivao sam da se rezervacija pojavi na popisu“.
3. **Kopiraj grešku.** Ako se pojavi poruka o grešci, zalijepi je cijelu u prompt.
4. **Vrati prethodnu verziju.** Ako je nova promjena sve pokvarila, Revert je brži i jeftiniji od popravljanja.
5. **Ne vrti se u krug.** Ako dva pokušaja popravka ne uspiju, prebaci se u Discuss mode i pitaj AI zašto se to događa, prije nego potrošiš još kredita.

Predložak prompta za popravak

> Na ekranu [koji ekran], kad [što napravim], dogodi se [što vidim]. Očekivao sam [što bi se trebalo dogoditi]. Poruka o grešci: [zalijepi je ovdje]. Popravi samo to i ništa drugo ne mijenjaj.

Zašto „ništa drugo ne mijenjaj“

AI ponekad uz popravak promijeni i dijelove koji su radili. Ova rečenica ga drži na jednom problemu.

Testiraj kao korisnik

Nakon svake veće promjene prođi aplikaciju od početka, kao netko tko je vidi prvi put. Otvori je i na mobitelu. Greške se najčešće kriju u koracima koje ti kao autor preskačeš.

ZAPAMTI **AI ne vidi tvoj ekran. Opiši mu ga.**

ZA KRAJ

Pojmovnik

- **AI model.** Program koji je učio na velikoj količini podataka i stvara tekst, slike ili kod.
- **Prompt.** Uputa koju daješ AI-ju.
- **Vibe coding.** Izrada aplikacije opisivanjem riječima, bez pisanja koda.
- **Aplikacija.** Program koji korisnik koristi u pregledniku ili na mobitelu.
- **Baza podataka.** Mjesto gdje aplikacija sprema podatke.
- **API.** Način na koji dvije aplikacije razgovaraju.
- **API ključ.** Lozinka kojom se aplikacija predstavlja drugom servisu.
- **Zahtjev i odgovor.** Pitanje koje aplikacija pošalje preko API-ja i podaci koje dobije natrag.
- **Konektor.** Gotova veza tvoje aplikacije s alatom poput Gmaila ili Stripea.
- **Kredit.** Jedinica kojom Base44 naplaćuje rad AI-ja.
- **Discuss mode.** Način rada u Base44 u kojem razgovaraš s AI-jem bez mijenjanja aplikacije.
- **Revert.** Vraćanje aplikacije na prethodnu verziju.
- **Objava.** Kad aplikaciju pustiš van i dobiješ link koji možeš poslati drugima.

Prije 23.11.

- [ ] Napravi račun na base44.com
- [ ] Aktiviraj 50 kredita preko linka i promo koda koje si dobio od nas
- [ ] Pogledaj 7 videa iz cheatbooka
- [ ] Smisli ideju i odgovori na 4 pitanja sa str. 8
- [ ] Pripremi laptop, Chrome i stabilan internet
- [ ] Uđi u Circles WhatsApp grupu

Vidimo se u ponedjeljak, 23.11. u 19:00.