חוקת המשחקים

העמותה לגיימינג תחרותי (ע"ר)

תאריך שינוי אחרון: יום שישי 26 אפריל 2024

1. **מבנה החוקה**
   א. חוקת המשחקים (להלן: "החוקה") בנויה ממסמך זה, הכולל חוקים ותקנות הנוגעים לתחרויות בכל כותרי המשחקים, וכן תקנות כלליות בצירוף נספחים אשר כוללים ,כל אחד בנפרד, חוקים ותקנות התקפים רק לכותר ספציפי או תצורת תחרות ספציפית ומסוימת (להלן: "חוקי הטורניר").
   ב. ככלל, ככל שמתקיימת סתירה בין חוקי הטורניר לתקנה אחת או יותר המובאת בחוקה, יגבר האמור בחוקי הטורניר.
2. **כללי ארגון תחרויות**
   א. תחרויות יאורגנו על ידי העמותה לגיימינג תחרותי באופן ישיר, או על ידי מארגן תחרויות הרשום בעמותה ובעל כרטיס מארגן תקף.
   ב. בלי לגרוע מהאמור, העמותה רשאית להכיר בתחרויות המאורגנות על ידי כל גורם אחר (להלן: "מארגן תחרויות"), בהתאם לנוהל ההכרה בתחרויות, ובלבד שהתחרות תתקיים בהתאם לחוקה, בשלמותה וללא כל שינוי (להלן: "תחרות מוכרת").
   ג. למרות האמור לעיל, העמותה תהא רשאית, לפי שיקול דעתה או לפי בקשת מארגן התחרויות, לאשר שינויים בחוקה עבור תחרות ספציפית ו/או בכלל.
3. **כללי ארגון וניהול התחרות**
   א. **שם התחרות**: מארגן התחרות יקבל את אישור העמותה בדבר שם התחרות, אשר יפורסם ויתוקשר כשמה הרשמי של התחרות. שם התחרות לא יכלול מלל פוגעני ו\או גס ו\או גזעני. שימוש בשמות מסחר רשומים טעון אישור בכתב של בעלי הזכויות הרלוונטיים.
   ב. **ניהול התחרות:** ניהול משחקי התחרות, ההחלטה בדבר תוצאות המשחקים, דיווח התוצאות ונקיטת פעולות משמעתיות יהיו בסמכותו של המארגן, וזאת בהתאם לכללי החוקה, חוקי הטורניר ותקנון המשמעת, כמו גם כל תקנון רלוונטי אחר של העמותה. מארגן אינו רשאי לשנות את חוקי התחרות או שיטת המשחקים מסיבות שאינן סבירות וללא קבלת אישור לכך מן העמותה.
   ג. **תקופה ומיקום:** המארגן החיצוני יקבל את אישור העמותה בדבר תחום זמן מוגדר שבמסגרתו תתקיים התחרות (להלן: "תקופת התחרות"), ובדבר המיקום או המיקומים שבהם יתקיימו משחקי התחרות. משחקי התחרות יכולים להתקיים באופן מקוון.
4. **השתתפות בתחרות**
   א. **כללי רישום לתחרות**
      1. הגוף המארגן רשאי לבחור את שיטת ההשתתפות בתחרות: רישום פתוח או מוזמנים. הגוף המארגן רשאי לשלב בין השיטות.
      2. בשיטת השתתפות ברישום פתוח, הגוף המארגן יהיה אחראי על הרשמה פתוחה לתחרות - כל שחקן ו/או מועדון החפץ בהשתתפות והעומד בדרישות התחרות, כפי שפורסמו ונקבעו על ידי הגוף המארגן, רשאי להירשם. ההחלטה בדבר אישור או דחיית ההרשמה של המשתתף שמורה לגוף המארגן.
      3. בשיטת השתתפות מוזמנים, הגוף המארגן יזמין את השחקנים ו/או המועדונים להשתתף בתחרות על פי שיקול דעתו וללא הרשמה פתוחה.
      4. ניתן לשלב בין השיטות, כך שחלק מהמשתתפים בתחרות יהיו מוזמנים והיתר בהרשמה פתוחה.
      5. ככל שיש שימוש בכינויים ("Nicknames") בתחרות, המשתתפים בתחרות חייבים להשתמש בכינוי הולם, באורך של לפחות שלושה (3) תווים ולא יותר משישה-עשר

(16) תווים. באחריות המשתתפים להשתמש בכינוי אשר דומה או תואם לכינוי הרשום בברטיס השחקן שלהם בעמותה, אלא אם הדבר איננו אפשרי בנסיבות העניין.

6. ההשתתפות עבור שחקנים מתחת לגיל 18 בתחרויות שמתקיימות באופן חלקי או מלא במיקום או מיקומים פיזיים, או בתחרויות שבהן ההשתתפות כרוכה בתשלום דמי השתתפות, או בתחרויות עם שווי פרס של 5,000 ש"ח ומעלה, טעונה באישור הורה/אפוטרופוס חוקי, ובאחריות המארגן לקבל אישור מעין זה.
7. ההשתתפות בתחרות מוכרת תתאפשר לשחקנים רשומים ופעילים בעמותה בלבד. העמותה רשאית לוותר על תנאי זה בהתאם לשיקול דעתה ועל פי מנגנון נוהל ההכרה בתחרויות.

5. **כותרי המשחקים בתחרות**

א. **כותרים רשמיים**

תחרות יכולה לכלול מקצה אחד או יותר (להלן: "טורניר" או "טורנירים"), ולכל טורניר חוקים נפרדים בהתאם להוראות חוקי הטורניר המובאים בנספחים הרלוונטיים. הטורנירים יתקיימו בכותרי המשחק הרשמיים שנבחרו על ידי הגוף המארגן.

ב. **טורניר ידידות**

העמותה יכולה לאשר, לבקשת הגוף המארגן, לקיים במסגרת התחרות טורניר ידידות, שמטרתו לקדם כותר משחקים, תחרות חובבים ולכל מטרה אחרת, אשר אינו כפוף להוראות כללי ההשתתפות וחוקי הטורנירים המובאים בחוקה. בטורניר ידידות רשאים להשתתף גם שחקנים שאינם רשומים בעמותה.

6. **זירת התחרות ותפעול המשחקים**

א. **שיטת הטורניר:** שיטת הטורניר (פורמט הטורניר) תקבע על ידי הגוף המארגן, וככל שהגוף המארגן הוא מארגן חיצוני ,בתיאום עם העמותה.

ב. **לוח זמנים והגרלת המשחקים:**

1. לוח הזמנים של כל טורניר ייקבע על ידי הגוף המארגן באופן התואם את שיטת הטורניר שנבחרה.
2. שיטת הגרלת המשחקים תיבחר על ידי הגוף המארגן ויכולה להיות אחת מהבאות:
   - **הגרלה אקראית** – המשתתפים ממוקמים בטבלת המשחקים באופן אקראי.
   - **סידינג (Seeding)** – המשתתפים ממוקמים בטבלת המשחקים על בסיס דירוג. אופן הדירוג ייקבע על ידי הגוף המארגן.
3. הגרלת המשחקים תתקיים בנוכחות שופט מטעם הגוף המארגן אשר יפקח עליה.

7. **שופטים**

א. במקרה של בעיה או מחלוקת במהלך המשחק, השופט שהוקצה לניהול המשחק מטעם הגוף המארגן יפעל להסדיר את המצב.

ב. במקרה שהשופט החליט כי אינו יכול להסדיר את המצב, רשאי השופט להעביר את הטיפול לבעלי סמכות שיפוט בכירה יותר, בהתאם להוראות החוקה להלן.

ג. במקרה של חוסר שביעות רצון משתתף בטורניר מטיפול השופט במצב, רשאי המשתתף לערער על החלטת השופט לבעל הסמכות השיפוטית שמעליו, בהתאם להוראות החוקה להלן.

8. **זירת המשחקים**

א. כאשר המשחק מתקיים באופן מקוון, באחריותו הבלעדית של השחקן המשתתף לוודא שברשותו הציוד והתשתית הטכניים הראויים למימוש השתתפותו במשחק ,לרבות: מחשב/קונסולת משחק, מסך, בקרי שליטה, חיבור מהיר לאינטרנט, חשמל וכיוצ"ב. לא תהיה לשחקן כל טענה או דרישה כלפי העמותה ו/או הגוף המארגן בנושא זה, והדבר מצוי באחריותו המלאה של השחקן.

ב. כאשר המשחק מתקיים במיקום פיזי, על הגוף המארגן לספק לכלל המשתתפים ציוד ותשתית ראויה למשחק בהתאם להוראות הבאות:

1. שולחן ברוחב של לפחות 80 ס"מ, אורך של לפחות 60 ס"מ, וגובה של לפחות 60 ס"מ יסופק לכל שחקן משתתף עבור המשחק.
2. כיסאות בגובה של 20-30 ס"מ מתחת למשטח השולחן.
3. מסכי LCD&LED בגודל של לפחות 21 אינצ' ולא יותר מ-24 אינצ'. ערך ה GtoG יהיה מתחת ל 1ms. ה-Aspect Ratio יהיה 9:16 לפחות, הרזולוציה הנתמכת מינימום 1920x1080, וה-Refresh Rate לכל הפחות 60 הרץ.
4. כבל שהטורניר מתקיים על מחשב אישי, המחשב יעמוד לכל הפחות **בדרישות המומלצות** מטעם יצרנית הכותר שבו מתקיים הטורניר.
5. כלל המחשבים והמסכים המשמשים במשחק בודד לכל השחקנים המשתתפים באותו משחק חייבים להיות זהים מבחינת המפרט הטכני.
6. יש לוודא שתוכנות\אפליקציות שאינן נדרשות לקיום המשחקים לא יהיו מותקנות על המחשבים.
7. מערכת ההפעלה וכל תוכנה הנמצאת בשימוש במהלך המשחקים צריכה להיות מעודכנת עם כל העדכונים הנדרשים. למעט במשחקים עצמם ,תכונות עדכון אוטומטי צריכות להיות כבויות בכל התוכנות, לרבות מערכת ההפעלה.
8. כאשר המשחק מתקיים במיקום פיזי, על הגוף המארגן להנפיק תעודת גישה עבור כל המשתתפים בתחרות, ועבור כל הצוות התפעולי של התחרות לרבות שופטים. תעודת גישה יכולה להיות בצורת צמיד נייר ,שרשרת, טופס ובכל אופן אחר. על כלל המשתתפים והצוות להחזיק בכל עת את תעודת הגישה. כבל שהגוף המארגן הוא מארגן תחרויות חיצוני לעמותה – עליו לארגן תעודת גישה גם לנציגי העמותה ומפקחים מטעמה.

ג. העמותה תהיה רשאית לאשר שינויים בהוראות הנ"ל, לבקשת הגוף המארגן, ולפי שיקול דעתה הבלעדי.

9. **תפעול המשחקים**

א. **הליך המשחקים**

כל המשחקים בתחרות יפוקחו וינוהלו על ידי שופטים שהוסמכו לכך מטעם הגוף המארגן. במקרים חריגים שבהם, בהתאם לשיקול דעת המארגן, לא ניתן להמשיך את המשחק או התחרות עקב מחלוקות בקשר לקיומו או תוצאתו; עקב הפרעה בזירת המשחק שנגרמה על ידי המשתתפים או עקב מצב אחר המונע את המשך קיומו התקין של המשחק, רשאי המארגן לבטל את המשחק ואת כל המשחקים העוקבים. במקרה כזה יחליט המארגן על דחיית המשחק, שינוי לוח הזמנים או ביטול התחרות כפי שיימצא לנכון בהתאם למצב.

ב. **חוקי המשחק**

חוקי המשחק יהיו בהתאם לנספח חוקי הטורניר הרלוונטי.

ג. **זמן המשחק**

המשחק יתקיים בזמן שנקבע בלוח הזמנים, כפי שנקבע על ידי הגוף המארגן. במקרים מיוחדים, כגון דחיית משחק עקב החלטה שיפוטית, המשחק יתקיים במועד עליו יחליט הגוף המארגן וצוות השיפוט.

ד. **שימוש בציוד אישי בזירה פיזית**

1. כאשר המשחק מתקיים במקום פיזי, יחולו החוקים הבאים:

- השחקנים המשתתפים במשחק או ממתינים למשחק לא יביאו עמם חפצים אישיים שאינם הכרחיים לעמדת המשחק. מכשירים סלולריים, מחשבי לוח וכל ציוד אישי אחר שאינו הכרחי, יימסרו לצוות השיפוט למשמורת לפני תחילת המשחק ויוחזרו לשחקנים רק בעת עזיבת עמדת המשחק.
- השחקנים מורשים להשתמש במהלך המשחק בהתקנים בבעלותם מהסוגים הבאים בלבד: עכבר, מקלדת, משטח עכבר, בקר משחק. השימוש באוזניות

אישיות יהיה בהתאם לחוקי הטוריר והחלטות צוות השיפוט בלבד. השופט רשאי לאסור על שימוש בציוד אישי שעלול, לפי שיקול דעתו, לגרום להשפעה שלילית על המשחק או תוצאתו.

- אין הגבלה על שימוש בציוד אישי שהותר לשימוש על פי החוקה או חוקי הטוריר, אך כל ציוד אישי יקבל את אישור השופט מבעוד מועד ולפני קיום המשחק.
- באחריות השחקן המשתתף לשתף פעולה עם השופטים באופן מלא.
- ככל שהותר שימוש באוזניות אישיות במהלך המשחק, באחריות השחקן לתפעל את האוזניות בעצמו.
- תוכנת הדיבור שתהיה בשימוש במהלך המשחק היא זו שנקבעה על ידי צוות השיפוט בלבד.
- הגוף המארגן רשאי להציע לשחקן שימוש בציוד היקפי שברשותו במקום הציוד האישי של השחקן. השחקן אינו חייב להשתמש בציוד המוצע על ידי הגוף המארגן, אך אם בחר לעשות כן, יהיה אחראי על תפעולו וכן להחזירו כשהוא תקין.
- שפת מערכת ההפעלה על המחשב/קונסולת המשחק תהיה עברית או אנגלית בלבד. השופט רשאי לאשר שימוש בשפות אחרות בהתאם לשיקול דעתו, תוך התחשבות בנסיבות העניין.
- התקנת תוכנות משלימות לציוד היקפי תהיה בפיקוח ובאישור השופט בלבד.
- הגוף המארגן יקצה למשתתפים, לאחר הושבתם בעמדות המשחק ,זמן חימום שלא יפחת מ- 10 דקות (להלן: "זמן החימום"). זמן החימום מיועד להתאמת כל ההגדרות והתכונות בתוכנות ,המשחקים והציוד האישי של השחקנים.
- בחירת המחשבים, קונסולת המשחק והמסכים וכל ציוד אחר, למעט ציוד אישי מותר, תהיה של הגוף המארגן בלבד.

ה. **הגדרות משחק**

1. טרם תחילת המשחק, כל שחקן משתתף יבדוק ויוודא את התקינות של כלל הגורמים העלולים להשפיע על הביצועים שלו במשחק, ובמידת הצורך יבקש סיוע מהשופט.
2. כל שחקן חייב להעלות כל טענה ו/או תלונה ו/או בעיה לגבי הציוד טרם תחילת המשחק.

ו. **דו"ח משחק**

1. כל דוחות המשחקים של התחרות יהיו על בסיס טופס דיווח תוצאת משחק בפלטפורמה דיגיטלית המותאמת לניהול תחרויות.
2. באחריות השופטים לדווח לגוף המארגן על כל מקרה חריג במהלך המשחק באמצעות טופס דיווח שיינתן מטעם המארגן.
3. ככל שהדבר מתאפשר, השופט יצרף לטופס הדיווח קובץ הקלטה של המשחק.
4. טופס דיווח תוצאת המשחק ימולא בעברית או אנגלית בלבד.

10. **התנהגות פסולה או בלתי הולמת**

באחריות השופטים לפקח על התנהגות השחקנים ולטפל בכל מצב של התנהגות פסולה או בלתי הולמת, לדעת השופטים, ובסמכותם לקבל **החלטיות שיפוטיות** במקרים שבאלה בהתאם להוראות החוקה להלן. יתר על כן, השופט או בעל הסמכות השיפוטית רשאי לנקוט **פעולה משמעתית** נגד שחקן שהתנהג באופן פסול או בלתי הולם.

11. **החלטות שיפוטיות**

א. במקרה של התנהגות פסולה או בלתי הולמת, לדעת השופט, או במקרה בו נעצר המשחק, על השופט האחראי לטפל במצב על ידי קבלת החלטה שיפוטית מהאפשרויות שיפורטו להלן:

1. **השהיית משחק**

במקרה הצורך, ולפי שיקול דעתו, השופט ישהה את המשחק. השחקנים אינם רשאים להשהות את המשחק ללא אישור השופט, אלא במקרים הבאים:

- במקרה של תקלה טכנית בציוד או בתשתית רשת או חשמל.
- שחקן משתתף מתנהג באופן פסול או בלתי הולם, ולהתנהגותו השפעה שלילית על המשחק או שגורם להפרעה במהלך המשחק.

2. **המשך משחק**

לאחר טיפול במצב שגרם להשהיה זמנית במשחק, השופט רשאי להחליט על המשך המשחק בהתאם לשיקול דעתו, ולאחר שהעריך את השפעת המצב על תוצאת המשחק.

3. **משחק חוזר או ניצחון בהחלטה שיפוטית ("ניצחון טכני")**

במקרה שלדעת השופט לא ניתן להמשיך את המשחק בשל בעיה בציוד או בתשתית או בנסיבות חריגות אחרות, רשאי הוא להחליט על ביטול המשחק וקיום משחק חוזר באופן מיידי. לחילופין, רשאי השופט להחליט על ניצחון בהחלטה שיפוטית לטובת אחד הצדדים במשחק, על בסיס היתרון של אותו צד לעומת מתחריו.

4. **תיקו**

במקרה שלא ניתן להכריע מנצח, ושיטת הטורניר מאפשרת זאת, רשאי השופט להכריז על תיקו.

5. **פסק זמן**

במקרה של משחק חוזר, יקבלו כל השחקנים פסק זמן של חמש (5) דקות להתרעננות בהתאם להחלטת השופט ולשיקול דעתו.

6. **כניעה**

השחקנים רשאים להביע את כוונתם להיכנע בפני השופט, שיכול לאשר או לדחות את הכניעה.

ב. **פעולה משמעתית**

במקרה של התנהגות פסולה או בלתי הולמת מצד שחקן, רשאי השופט לנקוט נגדו פעולה משמעתית מידית, מתוך הפעולות הבאות:

1. **אזהרה**

אזהרה תינתן לשחקן במקרים הבאים:

- הפרת חוקי הטורניר ;
- השהיית או עצירת המשחק ללא צידוק לגיטימי, לדעת השופט ;
- איחור למשחק ;
- גרימת נזק לציוד או ניתוק כבלים עקב התנהגות לא זהירה מצד השחקן ;
- הקלטת המשחק ללא אישור מראש ;
- שימוש בציוד או תוכנה לא מאושרים ;
- גרימת הפסקות מכוונות במהלך המשחק ;
- אי ציות להוראות השופט ;
- דיבור או תקשורת כלשהי עם אנשים בלתי מורשים במהלך המשחק ;
- גרימת ניתוקים מכוונים במהלך המשחק ;
- התנהגות פסולה או בלתי הולמת אחרת, לטעמו של השופט.

באחריות השופט להגיש לעמותה 'תלונת משמעת' כנגד השחקן ולרשום את האזהרה כמפורט בתקנון המשמעת.

2. **הפסד טכני**

לאחר קבלת שתי אזהרות בטורניר בודד, יפסוק השופט לשחקן (ובמקרה של טורניר

קבוצתי - לקבוצה כולה) הפסד טכני. כמו כן, רשאי השופט להחליט על הפסד טכני ללא אזהרות קודמות במקרים הבאים:

- שימוש בפריצות, צ'יטים או האקים, או תקיפה מכוונת של מחשבים ורשתות אשר נמצאות בשימוש במהלך התחרות ;
- התנהגות פסולה או בלתי הולמת של שחקן אשר לה השפעה ישירה על תוצאת המשחק או כל פעולה מכוונת אחרת אשר לה תוצאה דומה ;
- חוסר נוכחות בזמן תחילת המשחק ;

3. **הרחקה מתחרות**

במקרה שבו קיים חשש בקרב הצוות השיפוטי שמשתתף או קבוצה ימשיכו להתנהג באופן פסול או בלתי הולם ושלהתנהגות זו יהיו השפעות ישירות על תוצאת המשחק או הטורניר או התחרות כולה, רשאי השופט, בהתאם לתקנון המשמעת, להרחיק את השחקן או הקבוצה מהתחרות לאלתר.

ג. השופט יציין בדו"ח המשחק כל התנהגות פסולה או בלתי הולמת של שחקן, ובמקרה הצורך יגיש תלונת משמעת לעמותה, על מנת שדיין המשמעת יכריע אם יש מקום להעמיד את השחקן או הקבוצה לדין משמעתי, בהתאם לתקנון המשמעת של העמותה.

12. **סמכות העמותה לנקוט בפעולות משמעתיות נוספות**

למען הסר כל ספק, העמותה רשאית לנקוט בצעדים משמעתיים נוספים נגד שחקן, מעבר לפעולות המשמעתיות הקבועות לעיל, בגין כל התנהגות המנוגדת לתקנון המשמעת של העמותה, ובהתאם להליכים המוסדרים בתקנון המשמעת.

13. **שופטים וערעורים**

א. השופטים המוסמכים שהוקצו מטעם הגוף המארגן לניהול המשחקים אחראיים על כל ההחלטות. על השופט לקבל החלטות הוגנות וסבירות במקרים חריגים בהתאם להוראות החוקה.

ב. החלטות השופט יהיו מבוססות על הוראות החוקה וחוקי הטורניר.

ג. השופט אחראי לתקשר הוראות והחלטות לשחקנים, ולוודא את תקינות הציוד במקרה של משחקים המתקיימים באופן פיזי .

ד. **היררכיה שיפוטית**

בכל תחרות ההיררכיה השיפוטית תהא כדלקמן:

1. **שופט -** השופט יוקצה על ידי השופט הראשי לניהול משחק והוא הסמכות השיפוטית המידית.
2. **שופט ראשי** - השופט הראשי ממונה על ידי הגוף המארגן, והוא אחראי על טורניר יחיד במסגרת התחרות. השופט הראשי ימנה את השופטים ויקצה אותם למשחקים.
3. **הגוף המארגן** - אחראי על השיפוט של כלל המשחקים המתקיימים במסגרת התחרות.
4. **דיין המשמעת** – באם דיין המשמעת מטעם העמותה נוכח בתחרות, הוא הסמכות השיפוטית העליונה. דיין משמעת יתערב אך ורק במקרים חריגים.

14. **ערעור על החלטת שופט במהלך משחק**

שחקן רשאי לערער על החלטה של שופט במהלך משחק, בתנאים הבאים בלבד:

א. הערעור יוגש בצורה כתובה ומסודרת לשופט הראשי.

ב. הערעור יוגש לשופט הראשי תוך 15 דקות מסיום המשחק. השופט הראשי יקבל החלטה בערעור, בכתב או בעל פה, בתוך 15 דקות מקבלת הערעור, מבלי צורך לנמק את החלטתו.

ג. שחקן יהיה רשאי לערער על החלטת השופט הראשי לגוף המארגן, תוך 15 דקות מקבלת ההחלטה בערעור על ידי השופט הראשי. הגוף המארגן יקבל החלטה בערעור, בכתב או בעל פה ,מבלי צורך לנמק את החלטתו.

ד. החלטת הגוף המארגן בערעור על החלטת השופט הראשי היא סופית ובלתי ניתנת לערעור. במקרים חריגים בלבד, רשאי דיין המשמעת לשנות את ההחלטה.

ה. באם השחקן מרגיש שנעשה עמו אי-צדק, הוא רשאי להגיש תלונה משמעתית נגד הגוף המארגן לדיין המשמעת בהתאם לתקנון המשמעת. התלונה תטופל בסיום הטורניר ולא תעבב את המשך קיומו.

ו. כל ערעור שהגיש שחקן על החלטה של שופט במהלך משחק לא יעבב את המשך הטורניר, אלא אם קבע השופט הראשי, הגוף המארגן, ו/או דיין המשמעת, לפי העניין, אחרת.

15. **ערעור על החלטה אחרת הנוגעת לתחרות**

שחקן רשאי לערער על כל החלטה אחרת הנוגעת לתחרות, ושאינה החלטת שופט במהלך משחק או החלטת שופט ראשי או הגוף המארגן בערעור כאמור (להלן:" החלטה אחרת"), בתנאים הבאים בלבד:

א. הערעור יוגש למזכירות העמותה בכתב באמצעות דואר אלקטרוני לבחינת דיין המשמעת ו/או וועדת התחרויות הקהילתיות, באמצעות כתב ערעור מנומק, ובכפוף לתשלום אגרה בסך 150 ש"ח. במקרה שהערעור הוגש לוועדת התחרויות הקהילתיות, היא רשאית להעביר את הטיפול בו למוסד מתאים יותר של העמותה לפי שיקול דעתה.

ב. החלטת מוסדות העמותה בערעור על החלטה אחרת הן סופיות.

ג. דיין המשמעת ו/או מוסדות העמותה, לפי העניין, ינמקו את החלטתם בערעור.

ד. כל ערעור שהגיש שחקן על החלטה אחרת לא יעבב את קיום הטורניר ו/או קיומו הסדיר ו/או המשכו ו/או תחילתו, אלא אם קבע דיין המשמעת ו/או מוסדות העמותה, לפי העניין, אחרת.

16. **שחקנים**

א. השחקנים המשתתפים בתחרות ישחקו ברוח וספורטיבית, הוגנת ובלתי אלימה, יפעלו באופן מקצועי ויצייתו להוראות השופטים.

ב. עלבונות כלפי כל שחקן, בין אם באופן דיגיטלי ובין אם באופן פיזי, אסורים.

ג. במקרה של בעיה במהלך המשחק, השחקן יבסס קשר עם השופט האחראי (במשחקים פיזיים – על ידי הרמת ידו) והשופט יסייע .

17. **מדים**

א. הגוף המארגן רשאי להחליט שההשתתפות במשחקים המתקיימים באופן פיזי תהיה בלבישת מדי הקבוצה בלבד. במקרה כזה, חלות התקנות הבאות:

1. כלל השחקנים המשתתפים ילבשו מדים ובמשחקים קבוצתיים, מדי כל קבוצה יהיו זהים (למעט שם השחקן\כינוי השחקן).
2. כל שחקן וקבוצה רשאים להחליט בעצמם על צבע המדים.
3. חשיפה למפרסמים, חסויות ושותפים מסחריים על המדים תהיה אך ורק לאלו שעומדים בקריטריונים שנקבעו בנוהל ההכרה בתחרויות לעניין חסויות ושותפים מסחריים.
4. המדים יכללו את שם השחקן ו\או כינוי השחקן, ובמקרה של קבוצה, גם את שם הקבוצה.

18. **חלוקת פרסים**

א. ככל שמחולקים פרסים במסגרת הטורניר, באחריותו הבלעדית של הגוף המארגן לחלק את הפרסים לזוכים, כפי שנקבעו על ידי הצוות השיפוטי.

ב. למעט מקרים בהם העמותה היא הגוף המארגן, לא תהיה לה כל אחריות כלפי חלוקת הפרסים, ולגוף המארגן ו/או לכל משתתף לא תהיה כל טענה כלפי העמותה ביחס לקבלת פרסים או חלוקתם.