



MANUAL DO USUÁRIO ISIQUE APP

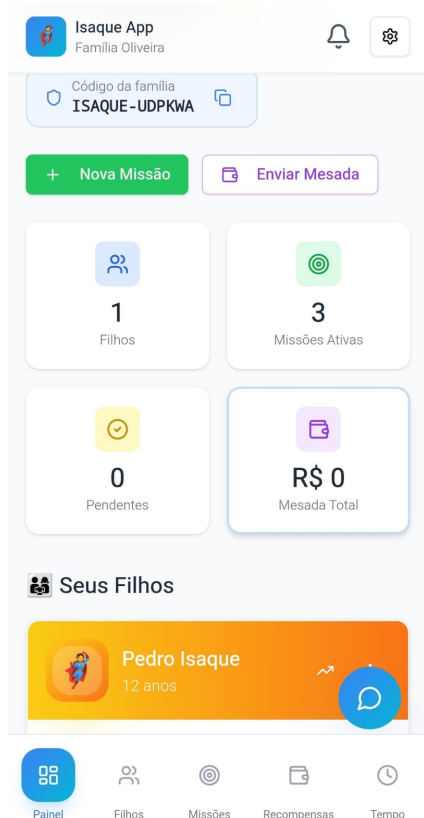
Guia rápido para pais e filhos

Missões • Recompensas • Mesada • Conquistas • Tempo de Tela

Sumário

1. Primeiro acesso (Pai)
2. Menu do Pai
3. Menu da Criança
4. Sistema de níveis e gamificação
5. Notificações no celular
6. Trial e acesso

Formato compacto: tela à esquerda e instruções à direita para consulta rápida.



PARTE 1 - PRIMEIRO ACESSO (PAI)

1. Baixe/acesse o app Isaque.
2. Faça login com e-mail e senha (ou crie sua conta).
3. O sistema identifica você como responsável (admin_pais).
4. Crie sua família: informe o nome da família. O app gera um CÓDIGO ÚNICO (formato ISAQUE-XXXXXX).
5. Compartilhe esse código com seus filhos para eles entrarem.
6. Conclua o onboarding: escolha até 3 pilares pedagógicos que quer desenvolver (Responsabilidade, Disciplina, Organização, Caráter, Fé, Menos tempo de tela).
7. O sistema cria missões iniciais de 7 dias automáticas baseadas na sua escolha.
8. Você é levado ao Painel principal.

PARTE 2 - MENU DO PAI



2.1 PAINEL (Início)

1. Veja a saudação com seu nome.
2. Veja o código da família (toque em copiar para compartilhar com os filhos).
3. Veja estatísticas rápidas: número de filhos, missões ativas, pendências de aprovação, mesada total.
4. Use o botão "Nova Missão" para criar uma tarefa rapidamente.
5. Use "Enviar Mesada" para creditar saldo a um filho.
6. Veja alertas de aprovações pendentes (missões que os filhos concluíram e esperam sua revisão).
7. Acompanhe o ranking (placar) entre os filhos, se houver mais de um.
8. Veja a seção dos filhos com progresso rápido de cada um.
9. Se ainda não tiver filhos cadastrados, aparecerá um cartão destacando o código para compartilhar.



2.2 FILHOS

1. Veja a lista de todos os perfis de crianças da família.
2. Cada filho mostra avatar, nome, idade, pontos, nível e saldo.
3. Toque em "Gerenciar Missões" do filho para criar/editar tarefas dele.
4. Toque em "Gerenciar Mesada" para abrir as finanças.
5. Veja o relatório de meta semanal de cada filho (missões concluídas x total).



2.3 MISSÕES

1. Use a "Criação Rápida" para missões simples: escolha o filho, escreva o título, defina pontos e salve.
2. Use "Avançado" para missões completas: título, categoria (Estudos, Casa, Saúde, Social, Especial), recompensa em pontos, recompensa em dinheiro, ícone, data limite.
3. Atribua a um filho específico ou deixe em branco para todos.
4. Marque como recorrente (Diária, Semanal com dias da semana, ou Mensal).
5. Use "Gerar com IA" para criar missões automaticamente: escolha o filho, o tema e escreva uma instrução personalizada (ex: "missões sobre organização"). A IA gera várias missões prontas.
6. Veja as missões ativas e as concluídas em abas separadas.
7. Edite ou exclua missões a qualquer momento.
8. Quando um filho concluir uma missão, ela fica "Aguardando Aprovação". Revise, aprove (libera pontos/dinheiro) ou rejeite.



2.4 RECOMPENSAS (Carteira)

Esta tela tem 3 abas:



ABA "Saldo & Mesada"

1. Veja o total em carteiras de todos os filhos.
2. Veja entradas e saídas do mês.
3. Adicione transações: escolha o filho, tipo (Mesada, Bônus, Gasto, Ajuste), valor e descrição.
4. Aprove ou rejeite pedidos de gasto que os filhos enviaram (com conselho da IA incluso).
5. Veja saldos individuais por filho.
6. Filtre o histórico de transações por Hoje, 7 dias, 30 dias ou Todos.

Criar Nova Missão

X

Título da Missão

Ex: Fazer o dever de casa

Categoria

Estudos

Para qual(is) filho(a)? (opcional)

Deixe em branco para todas as crianças

DANILO SILVA

11 anos

Pontos

10

Recompensa R\$

0

Data Limite (opcional)

dd/mm/aaaa

Missão Recorrente

A missão se repete automaticamente

Criar Missão

Cancelar

ABA "Prêmios"

1. Crie recompensas manualmente: título, tipo (Dinheiro, Presente, Experiência, Viagem, Outro), pontos necessários, ícone e filho.
2. Use "IA por Tema" para gerar 6 recompensas automáticas escolhendo um tema (Viagens, Presentes, Educação, Diversão, Financeiro, Família).
3. Edite ou exclua recompensas existentes.
4. Veja quantas vezes cada recompensa foi resgatada.

ABA "Resgates Pendentes"

1. Veja os pedidos de resgate que os filhos fizeram.
2. Aprove ou rejeite cada pedido (com nota opcional para a criança).
3. Marque como "Entregue" quando entregar o prêmio ao filho.

Isaque App

Família Paiva

Período de teste gratuito — 11 dias restantes

Olá, Aprigio!

Gerencie as atividades da sua família

Código da família

ISAQUE-9FN4Q4

+ Nova Missão

Enviar Mesada

1 Filhos

6 Missões Ativas

0 Pendentes

R\$ 5 Mesada Total

Seus Filhos

Panel

Filhos

Missões

Recompensas

Tempo

EXPLORADOR

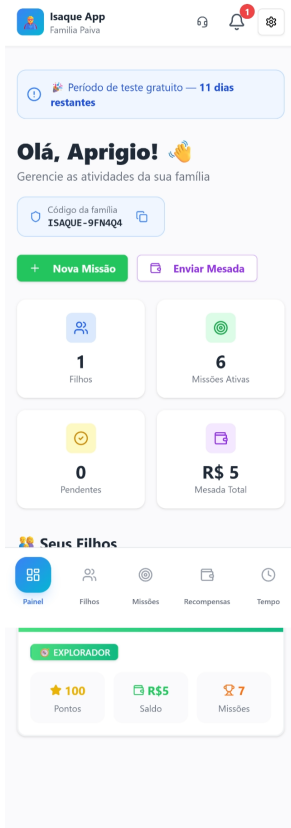
★ 100 Pontos

R\$5 Saldo

🏆 7 Missões

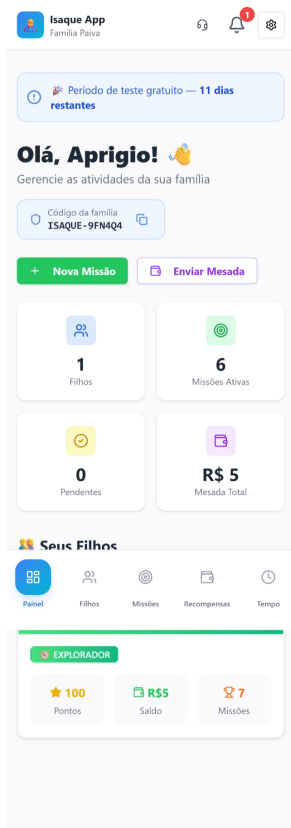
2.5 TUTORIAIS (em vídeo)

1. Acesse a galeria de vídeos tutoriais.
2. Toque em um vídeo para abrir o player no app.
3. Assista e feche para voltar à navegação.



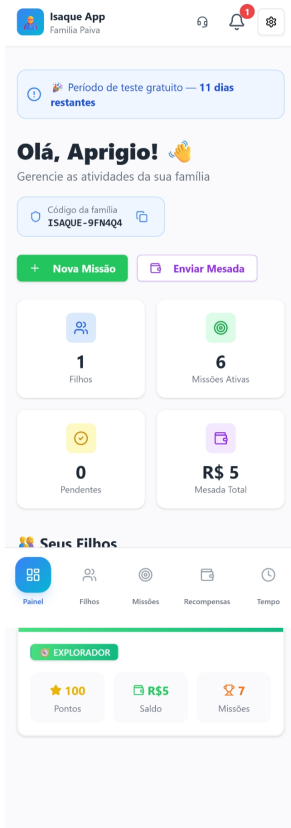
2.6 MENU DE OPÇÕES (engrenagem, canto superior)

- Tutoriais em Vídeo - acesso rápido aos tutoriais.
- Relatórios - análises mensais: missões concluídas, pontos, gráficos por filho, alertas e insights.
- Relatório Semanal - resumo da semana: pontos, ganhos, taxa de conclusão e desempenho por filho.
- Finanças - gestão completa de mesadas, transações e pedidos de gasto (igual à aba de finanças).
- Atividades - histórico de todas as ações da família.
- Progresso dos Filhos - evolução detalhada de cada filho (pontos, nível, sequência de dias, conquistas).
- Configurações:
 1. Edite o nome da família.
 2. Copie ou gere um novo código da família (atenção: invalida o anterior).
 3. Veja seus dados de conta (e-mail, nome, tipo).
 4. Exclua a conta permanentemente (digite EXCLUIR para confirmar; apaga todos os dados da família).
- Sair - encerra a sessão.



2.7 SUPORTE (ícone de fone)

1. Toque no ícone de fone de ouvido.
2. Abra um chamado: escolha a categoria (bug, dúvida, sugestão, outro), escreva o título e a descrição.
3. Envie e aguarde a resposta do administrador.



2.8 NOTIFICAÇÕES (sino)

1. Toque no sino para ver suas notificações.
2. Receba alertas de missões concluídas, conquistas, níveis atingidos e mesadas.
3. Marque como lidas ao visualizar.

PARTE 3 - MENU DA CRIANÇA

Nota: o menu se adapta à idade. Crianças de 4-7 anos têm menu simplificado (sem conquistas e sem tempo de tela). De 8-11 anos têm menu completo. De 12-14 anos usam linguagem jovem ("Desafios" em vez de "Missões").



3.1 INÍCIO

1. Veja a saudação com seu nome e horário (bom dia/tarde/noite).
2. Veja seu avatar com anel colorido do nível atual.
3. Veja seu nível e pontos acumulados, com barra de progresso para o próximo nível.
4. (Pequenos) veja a "Missão de Hoje" em destaque.
5. Veja atalhos: Missões, Conquistas e Pontos.
6. Veja seu saldo (mesada) e, se tiver 8+ anos, o tempo de tela disponível.
7. Toque em "Ver minhas missões" para começar.



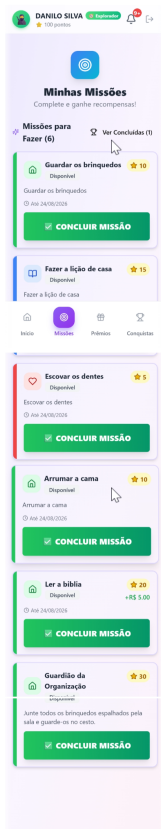
3.2 MISSÕES (ou DESAFIOS)

1. Veja todas as missões disponíveis para hoje.
2. Cada missão mostra ícone, título, pontos e recompensa em dinheiro (se houver).
3. Toque em "Concluir" quando terminar a tarefa.
4. Receba confete + mensagem de pontos ganhos.
5. Se subir de nível, receba celebração especial.
6. Desbloqueie conquistas automaticamente ao concluir.
7. Toque em "Ver Concluídas" para revisar o que já fez.
8. Missões recorrentes aparecem apenas nos dias certos.



3.3 PRÊMIOS (Recompensas)

Esta tela tem 3 abas:



ABA "Minha Mesada"

1. Veja seu saldo atual e seus pontos.
2. Toque em "Quero pedir pra gastar": informe o valor, escolha o tipo (Lanche, Brinquedo, Livro, Roupas, Outro) e envie.
3. Aguarde seu responsável aprovar.
4. Veja o histórico de movimentações filtrado por Hoje, 7 dias, 30 dias ou Todos.

Criar Nova Missão

Título da Missão

Ex: Fazer o dever de casa

Categoria

Estudos

Para qual(is) filho(a)? (opcional)

Deixe em branco para todas as crianças

DANILO SILVA

11 anos

Pontos

10

Recompensa R\$

0

Data Limite (opcional)

dd/mm/aaaa

Missão Recorrente

A missão se repete automaticamente

Criar Missão

Cancelar

ABA "Prêmios"

1. Veja todas as recompensas disponíveis criadas pelos seus pais.
2. Cada prêmio mostra pontos necessários e barra de progresso.
3. Se tiver pontos suficientes, toque em "Resgatar".
4. Opcionalmente, escreva uma mensagem para seus pais antes de resgatar (ícone de lápis).
5. Se não tiver pontos suficientes, veja quantos faltam.



ABA "Meus Pedidos"

1. Veja o status de cada resgate (Aguardando, Aprovado, Rejeitado, Entregue).
2. Leia notas deixadas pelos seus pais.



3.4 CONQUISTAS (8+ anos)

1. Veja seu resumo: pontos, conquistas desbloqueadas, missões concluídas e dias de sequência.
2. Veja a barra de progresso para o próximo nível.
3. Toque em "Verificar Novas" para o sistema checar conquistas recém-desbloqueadas.
4. Veja conquistas agrupadas por categoria: Missões, Sequência, Nível, Dinheiro, Especial.
5. Conquistas bloqueadas aparecem com cadeado; desbloqueadas com ícone colorido.



3.5 TEMPO DE TELA (8+ anos)

1. Veja quantos minutos você tem disponíveis hoje.
2. Só pode usar dentro do horário permitido pelos pais.
3. Toque em "Iniciar Sessão" para começar a usar seu tempo.
4. Veja o cronômetro regressivo em tempo real.
5. Receba alertas aos 5 minutos restantes e aos 10 segundos finais (com som e vibração).
6. Toque em "Encerrar Sessão" quando terminar (ou o app encerra automaticamente no fim do tempo).
7. Complete missões para ganhar mais minutos (configurado pelos pais).
8. Veja resumo de minutos ganhos e usados no dia.



PARTE 4 - SISTEMA DE NÍVEIS E GAMIFICAÇÃO

Níveis em ordem crescente:

1. Novato (início)
 2. Explorador
 3. Aventureiro
 4. Herói
 5. Lenda
 6. Influenciador (nível máximo - 1500 pontos + impacto social)
- Ganhe pontos concluindo missões para subir de nível.
 - Cada nível muda a cor do anel do avatar.
 - Ao subir de nível, há celebração animada.

PARTE 5 - NOTIFICAÇÕES NO CELULAR

1. O app envia notificações push no celular (Firebase).
2. Categorias: Conquista, Acompanhamento, Atenção, Intervenção, Relacionamento e Resumo Semanal.
3. Limite de 4 notificações por dia para evitar excesso.
4. Resumo semanal automático aos domingos às 19h.
5. Mensagens contextuais (ex: "4 de 5 missões concluídas") - nunca genéricas.

PARTE 6 - TEMPO DE TRIAL E ACESSO

1. Toda família começa com período de trial (teste) de 12 dias.
2. Um banner no painel mostra os dias restantes.
3. Ao expirar, o acesso fica limitado até a ativação de um plano.